

Utilisation des drapeaux en compétition

Dans les disciplines Vitesse (Toujours agités)

NATIONAL PRÉSENTÉ DEPUIS LE VEHICULE DE DIRECTION DE COURSE :

Fermeture de la piste aux non-compétiteurs.



NATIONAL : Signal du départ de la course. Lorsqu'un circuit est équipé de feux de départ, le Directeur de Course doit impérativement les utiliser. Ce n'est qu'en cas de défaillance des feux ou lors des épreuves d'endurance que ce drapeau peut être utilisé.

VERT : La piste est libre de tout danger. Ce drapeau doit être présenté lors du premier tour des essais, du tour de reconnaissance, du tour de chauffe ainsi qu'au poste suivant un drapeau jaune.



DRAPEAU ROUGE OU FEU ROUGE (FIXE) : Arrêt de la course ou des essais. Le pilote doit rejoindre son stand à vitesse réduite. Ce drapeau est à disposition du Directeur de Course et des Chefs de Poste et ne peut être présenté que sur ordre du Directeur de Course.



JAUNE : Danger sur cette section de la piste, les pilotes doivent ralentir et être prêts à s'arrêter. Il est interdit de dépasser sous le drapeau jaune. Lors du tour d'inspection, il doit être présenté par le signaleur à l'endroit où il opérera pendant la course.



JAUNE AVEC BANDES VERTICALES ROUGES :

Changement d'adhérence. Surface glissante quelle qu'en soit la cause. En cas de chute, si la machine est tombée sur la piste, même si elle a continué sa course dans le bac à graviers, présentation du drapeau jaune à bandes rouges simultanément avec le drapeau jaune, il sera retiré dès que le Chef de Poste aura vérifié qu'il n'y a pas de changement d'adhérence dû à la chute.



BLEU : Signal de dépassement. Un coureur plus rapide cherche à vous dépasser, laissez le passage. Ce drapeau est un signal d'information, dont la présentation ou la non présentation n'engage pas la responsabilité des Commissaires de Piste. Il peut être



également présenté simultanément avec le drapeau à damier si le pilote de tête est sur le point de dépasser un pilote attardé lors de l'arrivée d'une course, il signale au pilote attardé qu'il a encore un tour à effectuer.



BLANC : Le drapeau doit être présenté quand un véhicule lent emprunte la piste, le dépassement du véhicule lent est autorisé. Le dépassement entre pilotes est interdit.

BLANC AVEC UNE CROIX DE SAINT-ANDRÉ ROUGE

Il est présenté sur ordre de la Direction de Course lorsqu'il commence à pleuvoir en un point du circuit, si la pluie s'intensifie il sera accompagné du drapeau jaune à bandes rouges.



PANNEAU « SC » :

Le panneau « SC » doit être présenté sur ordre du Directeur de Course, complété par un drapeau jaune agité, quand un safety-car emprunte la piste, le dépassement du safety-car est interdit. Le dépassement entre pilotes est interdit.



NOIR AVEC UN DISQUE ORANGE

Le coureur doit quitter la piste le plus rapidement possible. Ce drapeau est à disposition du Directeur de Course et des Chefs de Poste. Il ne peut être présenté que sur ordre du Directeur de Course.



NOIR ACCOMPAGNÉ D'UN NUMERO

Signal d'arrêt pour le motocycle portant ce numéro. Le pilote doit rentrer aux stands et ne pourra plus repartir.



À DAMIERS NOIRS ET BLANCS

Fin de la course ou des essais.

À DAMIERS NOIRS ET BLANCS PRÉSENTÉ DEPUIS LE VÉHICULE DE DIRECTION DE COURSE :
Ouverture de la piste aux non-compétiteurs.



Les dimensions des drapeaux doivent être d'environ 800 x 1000 mm.

Pour les épreuves se déroulant la nuit, des panneaux rétro-réfléchissants de couleur identiques remplaceront les drapeaux.

Dans les disciplines Motocross

NATIONAL : Signal du départ d'une course.



VERT : Piste libre



ROUGE : Signal d'interruption d'une course ou d'une séance d'essai.



JAUNE (IMMOBILE) : Danger, ralentir et défense de dépasser. Pour ne pas risquer de lui faire perdre sa signification, l'usage du drapeau jaune immobile ne devra pas excéder le temps nécessaire au dégagement de la piste.



JAUNE (AGITÉ) : Danger grave, soyez prêt à stopper. Défense de dépasser. Le drapeau jaune agité est utilisé lorsque l'accident vient de se produire et s'il présente un certain caractère de gravité ou d'encombrement important de la piste.



JAUNE AVEC BANDES VERTICALES ROUGES (FIXE) : Utilisé dans les courses mixtes (Supermotard). Attention ! piste glissante, changement d'adhérence.



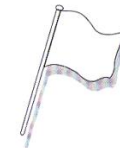
BLEU (IMMOBILE) : Un concurrent de la tête de course rattrape un concurrent attardé et le suit de près.



BLEU (AGITÉ) : Un concurrent de la tête de course cherche à doubler un pilote attardé. Ce dernier doit garder sa trajectoire et le laisser passer.



BLANC : Informe les concurrents que des moyens de secours humains ou matériels sont sur la piste. Danger grave, soyez prêt à stopper. Défense de dépasser. Ce drapeau est utilisé pour appeler les secours.



BLANC AVEC UNE CROIX ROUGE (FIXE) Supercross :
Présence d'un blessé ou de personnel d'urgence sur le circuit. Réduire votre vitesse. Les sauts et les whoops doivent être négociés séparément et enroulés jusqu'à la sortie de la zone concernée.



NOIR ACCOMPAGNÉ D'UN NUMÉRO (FIXE) : Pour le concurrent portant ce numéro, signal d'arrêt à son stand au prochain tour.



NOIR AVEC UN DISQUE ORANGE ACCOMPAGNÉ D'UN NUMÉRO (FIXE) : Le pilote portant ce numéro doit immédiatement quitter la piste.



À DAMIERS NOIRS ET BLANCS (AGITÉ) : Signal d'arrêt à la fin de course ou de fin de séance d'essai.



BLANC AVEC UNE CROIX DE SAINT-ANDRÉ ROUGE (FIXE) :

Personnel médical sur la piste, roulez avec une extrême prudence. Défense de dépasser et le pilote n'est pas autorisé à sauter, les roues de la moto doivent rester en contact avec le sol.



Les dimensions des drapeaux doivent être d'environ 750 x 600 mm.

Pour les épreuves se déroulant la nuit, des panneaux rétro-réfléchissants de couleur identiques remplaceront les drapeaux.