

Association :



Nom Prénom :

Adresse :

Né(e) le :

Animateur

Adresse :

Nom Prénom :

N° de licence :

Diplômes :

- o Brevet d'Etat
- o Educateur UFOLEP
- o Autres (à préciser)

Club :

Test d'aptitude TRIAL

Avis médical à joindre éventuellement à la carte.

Cachet - Signature :

Date d'obtention * :

Document réalisé par la Commission Nationale Sportive Sports Mécaniques Moto

Photo



Evaluation à découper

Questions	Réponses		
1) Connaissance de l'UFOLEP	Sigle : signification, objectifs, qui est adhérent		
2) Connaissances et signification des drapeaux et de leurs utilisateurs **	Possibilité de donner 5 réponses sur les 7 présentées		
	Drapeaux	Signification	Utilisateurs
	Jaune Vert Rouge Bleu Blanc Damier Noir + numéro Tricolore Bandes jaunes/rouges	Danger Voie libre Arrêt de la course Tenir sa ligne - dépassement Secours Arrivée Arrêt du numéro cité sur le drapeau Départ Changement d'adhérence	Commissaire Commissaire Directeur de Course Commissaire Commissaire Commissaire – Dir. Course Directeur de Course Directeur de course ** Commissaire **
3) Connaissances des équipements de sécurité obligatoire pour le pilote	Possibilité de donner 4 réponses sur les 6 présentées. Casque, bottes, gants, bras couverts, pantalons renforcé.		
4) Connaissances des équipements de sécurité obligatoire pour la moto	Possibilité de donner 4 réponses sur les 6 présentées. Lever boulé, guidon bouché, coupe circuit, retour de poignée de gaz, repose pieds repliables, pas de parties saillantes ou coupantes, protection pignon sortie de boîte, protection couronne arrière.		
5) Connaissance élémentaire de mécanique	Possibilité de donner 5 réponses sur les 7 présentées. Filtre à air, modalité de réglage de la tension de chaîne, contrôle du rayonnage, contrôle de l'efficacité des freins, ouverture/fermeture de l'essence, contrôle du niveau d'eau, contrôle des niveaux d'huile et de carburant.		

* Date d'obtention : date à laquelle tous les tests ont été réalisés avec succès.

** nécessaire pour l'obtention du CASM

Date	Nom et Signature	Cachet
1	Connaissance de l'UFOLEP	
2	Connaissances et signification des drapeaux et de leurs utilisateurs	
3	Connaissances des équipements de sécurité obligatoires pour le pilote	
4	Connaissances des équipements de sécurité obligatoires pour la moto	
5	Connaissance élémentaire de mécanique	

Date	Nom et Signature	Cachet
6	Première prise en main (départ, freinage, équilibre, relevage)	
7	Maîtrise de la moto sur terrain plat, virages (position du corps sur la moto)	
8	Maîtrise de la moto sur terrain accidenté (montée, descente, dévers, virages)	
9	Apprentissage de l'embrayage (départ court, terrain gras, obstacle)	
10	Passage marche, jump, déplacements av et ar	

N.B. : la réussite aux test jusqu'au niveau 8 est obligatoire avant l'accès aux démonstrations.

Questions	Réponses
6) Première prise en main (départ, freinage, équilibre, relevage)	Etre capable de démarrer sans caler, sans faire cabrer la moto. Etre capable de freiner sans chuter et d'arrêter à l'endroit demandé. Etre capable de garder un équilibre statique pendant 5 secondes et de conserver son équilibre à vitesse réduite sur 10 mètres. Etre capable de relever la moto seul (technique du gestuel).
7) Maîtrise de la moto sur terrain plat, virages (position du corps sur la moto)	Sélection des vitesses : utilisation des différents rapports sans malmener la boîte de vitesses. Position sur la moto : se tenir debout sur la moto, tenir son équilibre et être en ligne au freinage. Virer : position des bras et des jambes, placement du corps. Accélérer : ne pas cabrer la moto, ne pas se déséquilibrer, acquérir l'adhérence Freiner : utilisation des 2 freins sans bloquer les roues.
8) Maîtrise de la moto sur terrain accidenté (montée, descente, dévers, virages)	Montée : position du corps, bon rapport de vitesse, accélération, ramener le corps et couper les gaz. Descente : position du corps vers l'arrière, bras tendues, doigt sur l'embrayage et sur les freins, doigté du freins Appréciation de l'obstacle suivant. Position du corps sur la machine.
9) Apprentissage de l'embrayage (départ court, terrain gras, obstacle)	Faire crier l'embrayage sur un départ court, jouer avec pour trouver l'adhérence. Prendre l'embrayage avant un obstacle pour trouver le régime moteur approprié.
10) Passage marche, jump, déplacements av et ar	Appréciation de la marche et technique de montée de marche. Technique du jump. Apprentissage du déplacement

