

Le dispositif Pass'Sport revient à la rentrée pour sa 2^{ème} édition !



L'UFOLEP s'est donnée comme ambition de doubler l'utilisation des Pass 'Sports, soit **48 000 Pass 'Sports à l'UFOLEP en 2022**. Pour réussir, et accueillir tous ces jeunes enfants et étudiant.e.s , l'engagement de tous les comités et clubs UFOLEP est nécessaire.

Ensemble, nous permettrons à nos jeunes licencié.e.e.s (bénéficiaires de l'ARS ou boursiers) de poursuivre leur aventure sportive, et aussi d'accueillir de nouveaux pratiquant.e.s qui viendront découvrir et pratiquer un grand nombre d'activités physiques au sein de nos clubs mais aussi dans nos maisons de santé ou UFO3S.

Contact UFOLEP Nationale :
Isabelle CHUSSEAU
ichair.laligue@ufolep.org



Ouverture du compte association (LCA) le **lundi 5 septembre 2022**. Des simplifications importantes ont été apportées pour faciliter la saisie des bénévoles afin d'accueillir les jeunes bénéficiaires du Pass'Sport.

Les associations devront disposer obligatoirement de leur **attestation d'affiliation** à l'UFOLEP. Le code individuel reçu par la famille du jeune sera à inscrire sur LCA et l'identification se fera automatiquement. Enfin, les paiements vers les associations seront automatisés mensuellement.

Retrouvez les aides financières complémentaires au Pass'Sport sur les territoires
<https://pass-sport.aides-territoires.beta.gouv.fr/>

- La page dédiée sur le site du ministère a été mise à jour avec des pièces complémentaires : [LE PASS'SPORT - Le site du ministère des Sports et des Jeux Olympiques et Paralympiques](#).
- L'ensemble des pièces du kit de communication du Pass'sport 2022 a été publié par le Ministère des sports et des Jeux Olympiques et Paralympiques, il est accessible par le lien suivant : [Kit de com Pass'Sport - Google Drive](#).

Retrouvez tous les visuels Opé découverte-Pass'Sports
UFOLEP : <http://creation.ufolep.org/fr/campagne-super-heros/page1.html?type-support=&activites-publics=operation-decouverte&saison=2023>



Cont@ct n°1 du 1^{er} septembre 2022